



modirum | GESPI

ARUANÃ 29FT CM

*Embarcações Militares Blindadas
Military Armored Boats*

A família de embarcações blindadas Aruanã 29FT CM é destinada às operações policiais e militares, tanto em rios quanto no litoral costeiro.

The Armored Aruanã 29FT CM family is designed for police and military operations, either in rivers or coast.

Construída em alumínio naval, o modelo Aruanã 29FT CM possui casco e cabine blindados e versões com potente motorização central e de popa, proporcionando rápidas interceptações e patrulhas. Esta versão pode ser customizada de acordo com a necessidade dos clientes.

Built in naval aluminum, the Aruanã 29FT CM model has both the hull and cabin armored and versions with powerful central and stern motorization, providing fast interceptions and patrols. This boat version is customized according to the customers' needs.



www.gespi.com.br



@gespidefense



@gespidefense

ARUANÃ

Embarcação blindada
Armored Boat

Projetada para atender padrões militares de operação

Designed to comply military standards of operation

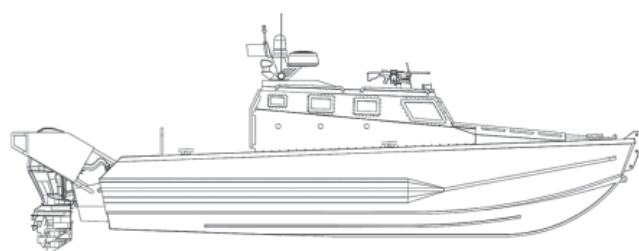
Casco Militar Insubmergível
Unsinkable Military Hull

• **Motorização Customizável**
Customizable Engine

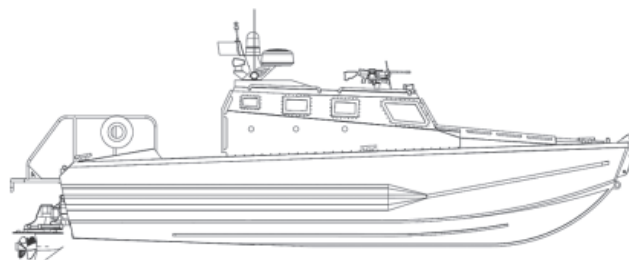
• **Interceptação e Patrulha**
Interception and Patrol

Todas características customizáveis

All customizable features



Aruanã Motorização de Popa
Aruanã Outboard Motorization



Aruanã Motorização Centro-Rabeta
Aruanã Inboard Motorization

Aplicações

Applications



Patrulha
Patrol



Interceptação
Interception



Transporte de Carga e Pessoal
Cargo and Personnel Transport



Vigilância
Surveillance



Base de Comunicações
Communications Base



Busca e Salvamento
Search and Rescue

Equipamentos e Opcionais

Equipment and Options

- GPS Plotter
GPS Plotter
- Radar
Radar
- Sistema de Comunicação Interna
Internal Communication System
- Night Vision e Visão Termal
Night Vision and Thermal Vision
- Blindagem Nível III
Level III Armour
- Eco-Sonar
Echo-Sonar
- Estação de Armas
Gun Mount
- Iluminação Externa Remota
Remote External Lighting